

Le Havre, à explorer autrement.

Une expérience web 3D pour découvrir
et comprendre le patrimoine.

SAINT-JOSEPH / CENTRE-VILLE 3D



DÉJÀ DANS LE PROTOTYPE

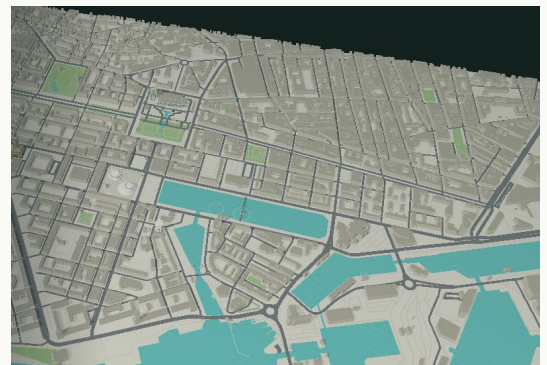
Explorer. Observer. Comprendre.

Saint-Joseph sous tous les angles.

Rotation, zoom, détails cliquables et repères historiques pour
donner du sens à l'architecture.

Le centre-ville en 3D.

Huit lieux sélectionnables, dont le Volcan, Alta, l'Hôtel de Ville et
la passerelle du bassin du Commerce. Ambiances de jour et de
nuit.



Carte du prototype · © OpenStreetMap
contributeurs · Données ODbL

TROIS USAGES À TESTER AVEC VOS ÉQUIPES

01

Donner envie de visiter

Préparer ou prolonger la
découverte d'un monument.

02

Transmettre autrement

Un support d'observation pour
médiateurs et enseignants.

03

Relier les lieux

Faire découvrir la cohérence du
patrimoine à l'échelle du
centre-ville.

UN PREMIER PILOTE : SAINT-JOSEPH

Définir l'usage et les publics. Valider les contenus et le rendu. Finaliser une version diffusable, puis évaluer
les retours avant d'étendre le parcours.

Prochaine étape : une démonstration de 20 minutes.

V1 de démonstration : reconstitutions visuelles interprétées. Validation patrimoniale, accessibilité et tests multi-appareils à prévoir avant diffusion
institutionnelle.